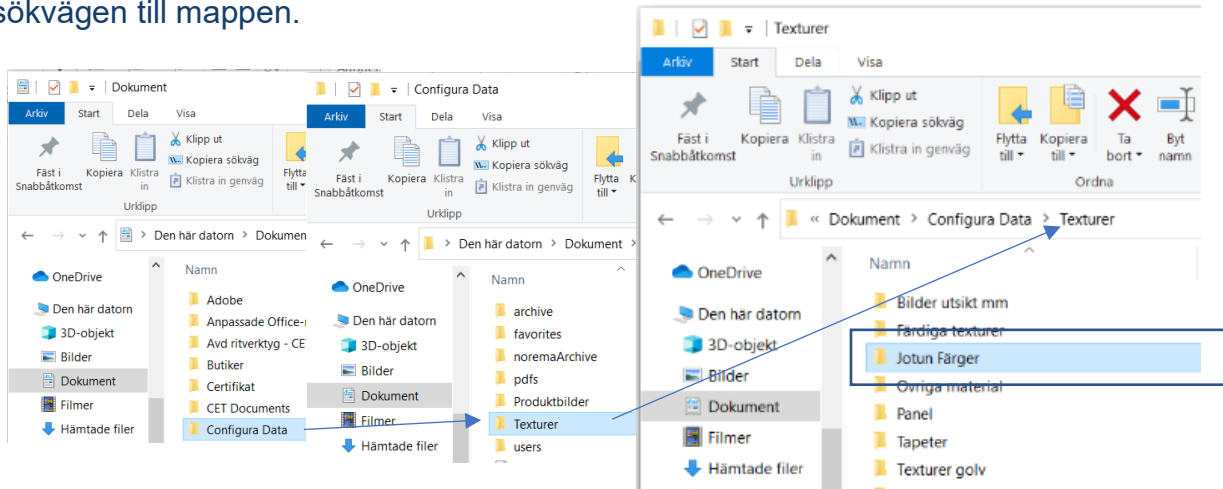


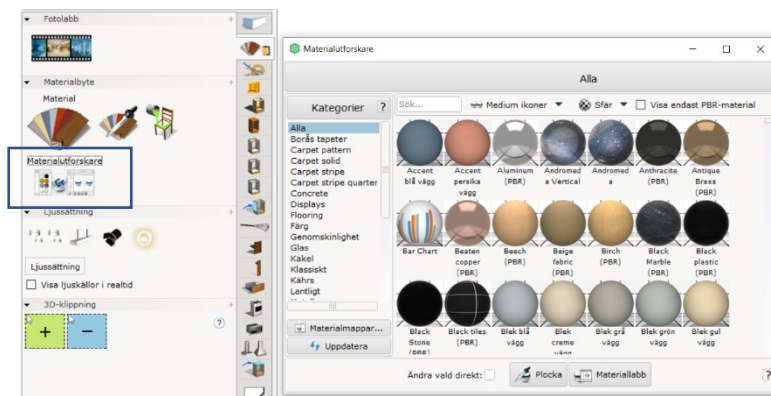
Tips fra Nobia CETsupport – Skapa egna texturmapper i Materialutforskaren

Om man har texturer som man vill kunna använda i CET kan man skapa egna mapper inne i Materialutforskaren.

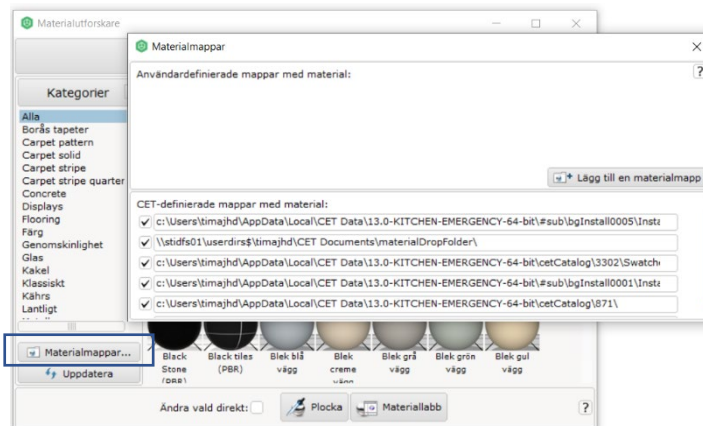
Börja med att spara texturerna lokalt i datorn/lagringsplatsen, se till att ha koll på sökvägen till mappen.



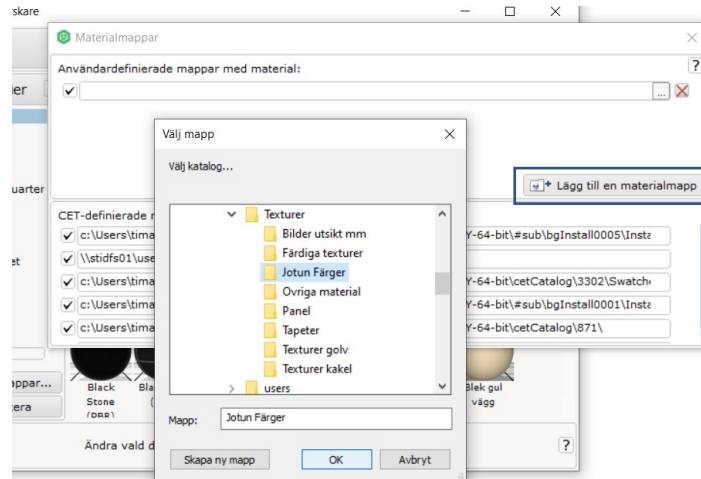
Öppna Materialutforskaren i CET.



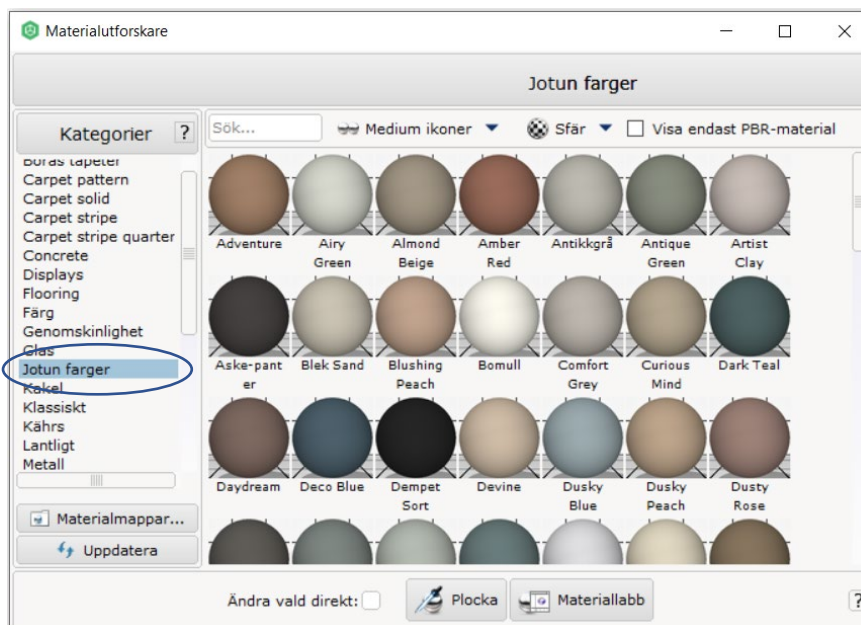
Klicka på funktionen "Materialmappar", så öppnas en ny dialogruta.



Klicka på verktyget ”Lägg till en Materialmapp”, ange sökvägen till din egen texturmapp i det fönster som nu har öppnats och bekräfta genom att klicka på OK.



Nu är den nya materialmappen skapad och texturerna blir synliga i Materialutforskaren efter att den uppdaterats (vilket sker automatiskt när man stängt dialogrutan Materialmappar).



Lykke til!

//CET-gänget

nobia