## Nobia Tipser! - Ö och modellval

- Ben på köksö och avvikande bänkskiva.
- Ha kontroll på dina modellval.
- 1. Markera hela köksön.
  - a. Klicka på ett skåp och tryck på tangenten S \* eller håll in CTRL och vänster musknapp \*\* (blå markering) och dra över skåpen





- \* S är kortkommandot för valet markera grupp/enkelt val \*\* CTRL och vänster musknapp är kortkommandot för välj rektangel
- 2. Gå till Välj utseende och material
  - a. Säkerställ att VALD GRUPP är förvalt längst ned till vänster i dialogen



- 3. I Schema
  - a. bocka i Sockel och välj stödben
  - b. Välj sedan typ av stödben i Sockelmaterial.



- 4. I fliken Fler...
  - a. Ändra till den bänkskiva som det ska vara på ön

nobia



Tips fra Nobia CETsupport – øya, anant val av utseende og materiale



5. Nu är det klart och dialogrutan kan stängas.

## OBS! Nu är det senaste modellvalet aktivt, med Stödben och annan Bänkskiva.

- 6. För att fortsätta rita med de rätta valen som i det övriga köket är det mycket viktigt att ni först markerar ett skåp som **INTE** hör till ön.
  - a. Då hoppar valen tillbaka på de ursprungliga inställningarna. Annars riskerar alla framtida inritade komponenter bli med det nya modellvalet.
    - Se nedan där nästa inritade skåp får stödben samt fel bänkskiva på grund av att man inte klickat på ett skåp i det övriga köket först.



